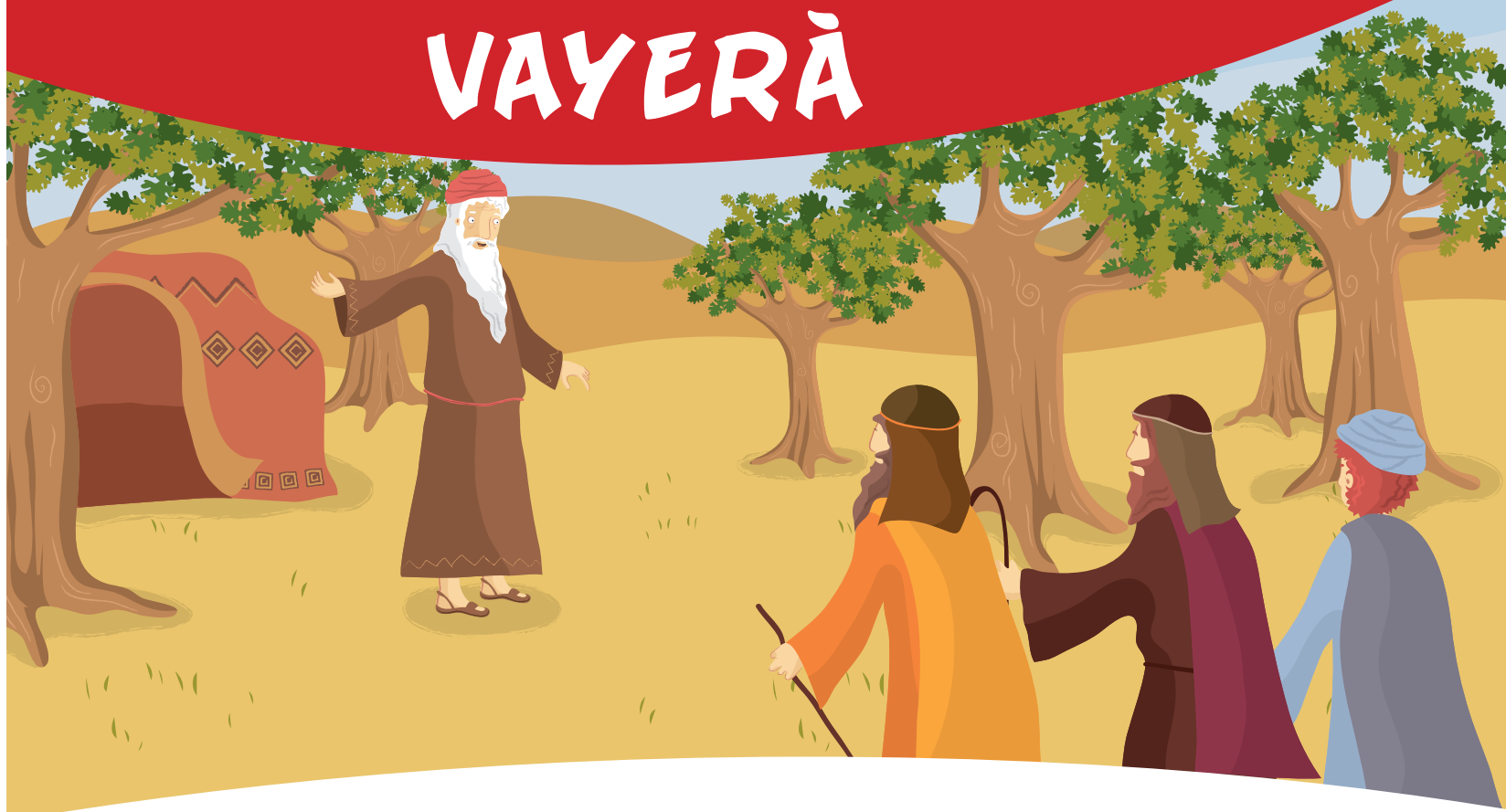


VAYERÀ



וַיֵּרָא אֱלֹהֵי ה' בְּאֵלְנֵי מַמְרֵא...

E APPARVE A LUI L'ETERNO ALLE QUERCE DI MAMRÈ, in una calda giornata di sole. Avrahàm vide tre uomini, inviati dal Signore, corse loro incontro e li **ospitò** offrendo acqua per dissetarli; pregò Sarah di preparare delle focacce, prese lui stesso un vitello e lo portò ad uno dei suoi servi perché fosse preparato loro un buon pranzo. Essi gradirono l'accoglienza e, mentre mangiavano chiesero ad Avraham dove fosse Sarah e quando Avraham rispose che ella era nella sua tenda, uno degli inviati, disse: **"lo ritornerò da te il prossimo anno in questo periodo e tua moglie Sarah avrà un figlio"** (Bereshit cap.18 v. 10).

Sarah, nascosta dietro la tenda, sentendo queste parole, rise perché pensava che sarebbe stato impossibile per lei avere un figlio poiché era già vecchia. Ma, rivolgendosi ad Avraham, il Signore gli confermò che non può esserci qualcosa di impossibile all'Eterno per cui Sarah avrebbe avuto un figlio.

Detto ciò gli inviati partirono verso **Sodoma** per annunciare a questa città la sua prossima distruzione a causa delle gravi colpe dei suoi abitanti; Il Signore confidò il Suo intento ad Avraham ed egli disse: "Ma se nella città ci

Ospitò

Il dovere dell'ospitalità è fondamentale per l'ebraismo. Avraham aveva fatto alla sua tenda quattro aperture così che il viandante che arrivava sfinito dal lungo cammino la trovasse spalancata ad accoglierlo da qualunque parte venisse: da sud, nord, est o ovest. L'ospitalità è una delle principali virtù di Avraham.



saranno cinquanta giusti, Tu farai morire anche loro?”
 Il Signore rispose: “No! Se ci saranno cinquanta giusti, per i loro meriti, salverò dalla distruzione la città”
 “E se ce ne saranno solo quarantacinque?”
 “Ugualmente per i loro meriti, salverò dalla distruzione la città”
 “E... se ne troverai quaranta?”
 “Risparmierò la città”
 “E... se ne troverai trenta?”
 “Non distruggerò la città”
 “E... se ne troverai solo venti?”
 “Non distruggerò la città”
 “E se ne trovassi solo dieci?”
 “Lo stesso non distruggerò la città”
 Finita la conversazione Avraham tornò nella sua tenda. Gli inviati del Signore arrivarono a **Sodoma** e furono accolti con calore e ospitalità da Lot, che offrì loro bevande, cibo e un posto dove dormire. Ma, durante la notte, prima

ami, Ytzchàq, vai nel paese di Moriah e lì offrimelo come sacrificio su uno dei monti che lo ti indicherò". (Bereshit cap.22 v.1-2)

Avraham allora prese il figlio, l'asino, due servitori, la legna per il sacrificio e partì per recarsi nel luogo indicatogli dall'Eterno. Lasciò i servitori poco prima di arrivare al luogo stabilito, dicendo loro che sarebbe tornato in breve tempo. Strada facendo **Ytzchàq, rivolto al padre disse: "Padre mio" ed egli rispose: "Eccomi qui figlio mio" e questi: "Ecco il fuoco e la legna, ma dov'è l'agnello per il sacrificio?" A lui Avraham rispose: "Figlio mio, il Signore vedrà di scegliere l'agnello per Sè". E procedettero tutte e due insieme".** (Bereshit cap.22 v.7-8)

Quando arrivarono al luogo prestabilito Avraham preparò l'altare, la legna, prese suo figlio, lo legò, lo mise sulla legna e stava quasi per colpirlo quando si alzò la voce del Signore dall'alto del cielo "Avraham, Avraham, fermati! Non





SECONDO TE

Rileggendo la parashah, i fatti e le loro conseguenze

- ▶ Perché Sarah era gelosa di Hagàr?
- ▶ Perché L'Eterno decise di salvare Lot e la sua famiglia dalla distruzione di Sodoma?
- ▶ Perché il Signore chiese ad Avraham di sacrificarGli suo figlio?
- ▶ Perché Sarah rise quando gli angeli le preannunciarono la nascita di un bambino?



LE CORRISPONDENZE

Collegando secondo il filo del racconto il personaggio con l'elemento che lo riguarda barra il quadretto giusto

AVRAHAM	<input type="checkbox"/> 3 angeli	LOT	<input type="checkbox"/> Sodoma
	<input type="checkbox"/> statua di sale		<input type="checkbox"/> Beèr-Shèva
SARAH	<input type="checkbox"/> Ytzchàq		
	<input type="checkbox"/> Ismaele		



QUALE DELLE TRE?

Barra il quadretto che corrisponde alla risposta esatta

SHOFAR	<input type="checkbox"/> moneta	<input type="checkbox"/> cibo	<input type="checkbox"/> corno
MORIAH	<input type="checkbox"/> monte	<input type="checkbox"/> grotta	<input type="checkbox"/> persona
SODOMA	<input type="checkbox"/> tefillà	<input type="checkbox"/> località	<input type="checkbox"/> animale
ISMAELE	<input type="checkbox"/> figlio di Avraham	<input type="checkbox"/> servo	<input type="checkbox"/> fratello di Rivqah